



Hauptaufgaben

Vor dem Spiel:

- Ist 30 Min. vor Spielbeginn anwesend.
- Testet die Speaker-Anlage.
- Hält Musik bereit: Zum Einlaufen der Mannschaft sowie für die Unterbrechungen und Pausen.
Matten: mit CD, USB oder Laptop möglich → siehe Anleitung in Reporterbox
Grindelwald: mit CD oder Handy möglich → erfordert Adapterkabel

5-10 Minuten vor Anpfiff:

- Begrüssen der Zuschauer
- Aufstellung vorlesen: Zuerst die Gastmannschaft, dabei mit den Torhütern beginnen, Coaches zuletzt. Die Aufstellung bekommt Ihr vom Reporter.
- Schiedsrichter mit Namen ankündigen.

Während dem Spiel:

- **Tore ansagen:** Torschütze: Spielernummer und Name, dann Assists Spielernummer und Name und die Zeit sowie neuer Spielstand.
- **Strafen ansagen:** Dauer der Strafe, Spielernummer und Name, Grund der Strafe, Zeit.
- **Ende der Strafe:** z.B. «SCUI Young Ibex komplett».
- **Drittels-Ende:** Im 1. und 2. Drittel: die letzte Spielminute ansagen, im 3. Drittel die 2 letzten Spielminuten.
- **Time-Out:** Kurz ansagen mit Mannschaft. Achtung: **Während dem TIMEOUT keine weiteren Durchsagen und keine Musik.**
- **Unentschieden:** Penaltyschiessen ankündigen.

Nach dem Spiel:

- Sieger und Spielstand bekannt geben.
- Dem Gast-Team, den Schiedsrichtern und den Zuschauern danken und eine gute Heimreise wünschen. Evtl. noch anschliessendes Spiel ankündigen.
- Räumt seinen Platz auf.
- Schaltet Anlage und Geräte aus.

Wichtig

- Helfer haben sich während ihres Einsatzes absolut neutral zu verhalten.
- Entscheide des Schiedsrichters werden nicht kommentiert oder Bemerkungen ins Spielfeld gerufen.
- Konzentriert das Spiel verfolgen und die Aufgaben gem. Beschreibung pflichtbewusst ausführen.
- Während dem Einsatz ist der Konsum von Alkohol nicht gestattet.